



KARTA ROWEROWA



Na środku wyświetla się pytanie dotyczące zasad ruchu drogowego i 4 możliwe odpowiedzi. Zadaniem gracza jest wskazać prawidłową odpowiedź. Im więcej poprawnych odpowiedzi, tym więcej zdobytych punktów.

JAZDA ROWEREM



Gracz jedzie rowerem, jego zadaniem jest przestrzeganie zasad ruchu drogowego i omijanie napotkanych przeszkód. W przypadku najechania na przeszkodę gracz traci jedno życie. Każdy gracz ma 3 życia.

ZNAKI OSTRZEGAWCZE



Zegar odmierza czas, z góry spadają różne znaki. Zadaniem gracza jest łapanie tylko znaków ostrzegawczych. Celem gry jest zebranie jak największej ilości znaków ostrzegawczych w ciągu 1 minuty, za każdy poprawny wybór przyznawany jest 1 punkt.

ZNAKI ZAKAZU



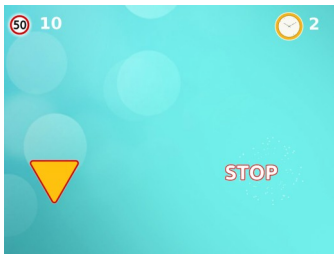
Zegar odmierza czas, z góry spadają różne znaki. Zadaniem gracza jest łapanie tylko znaków zakazu. Celem gry jest zebranie jak największej ilości znaków zakazu w ciągu 1 minuty, za każdy poprawny wybór przyznawany jest 1 punkt.

ZNAKI NAKAZU



Zegar odmierza czas, z góry spadają różne znaki. Zadaniem gracza jest łapanie tylko znaków nakazu. Celem gry jest zebranie jak największej ilości znaków nakazu w ciągu 1 minuty, za każdy poprawny wybór przyznawany jest 1 punkt.

ZŁAP ZNAKI



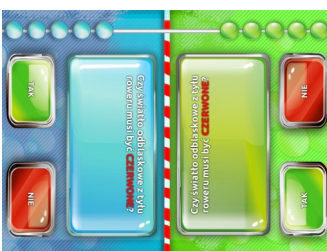
Po wystartowaniu gry, na środku planszy pojawia się znak. Zadaniem gracza jest złapać jak najwięcej znaków w ciągu 30 sekund. Żeby złapać znak należy na niego naskoczyć, wówczas pod nim pojawia się opis znaku, a zadaniem pozostałych graczy jest odczytanie go na głos.

WSKAŹ ZNAKI



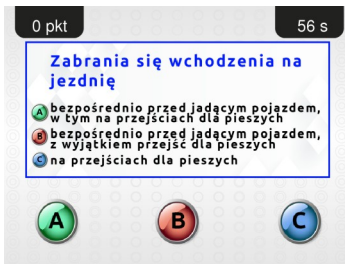
Po wystartowaniu gry, na planszy pojawia się różnych znaków. Zadaniem gracza jest wskazać znak odpowiadający nazwie, która jest wyświetlana w lewym górnym rogu.

POJEDYNEK



Każdy rowerzysta powinien wykazać się refleksem. W grze biorą udział dwie osoby, stają naprzeciw siebie, pojawia się pytanie i 2 możliwe odpowiedzi TAK lub NIE, trzeba jak najszybciej udzielić poprawnej odpowiedzi. Każda poprawna odpowiedź to 1 punkt, natomiast błędna odpowiedź to 1 punkt dla przeciwnika.

ABC



Po wystartowaniu gry, zegar zaczyna odmierzać czas i na planszy i na planszy pojawia się pytanie, dotyczące zasad ruchu drogowego z trzema odpowiedziami ABC, tylko jedna odpowiedź jest prawidłowa. Gracz ma za zadanie udzielić poprzez wskazanie odpowiedniego przycisku A B lub C, jak najwięcej poprawnych odpowiedzi w ciągu 1 minuty, za każdą poprawną odpowiedź przyznawane jest 10 punktów, który na koniec gry są sumowane.

ZNAKI



Po wystartowaniu gry, na planszy wyświetla się 7 różnych znaków dotyczących zasad ruchu drogowego, na dole pojawia się opis dotyczący jednego z nich. Zadaniem gracza jest zaznaczyć odpowiedni znak.



FunFloor