



Recenzja systemu  
**FunFloor - Interaktywna Podłoga**  
**Xvision creative agency**  
(system edukacyjno - rekreacyjny dla dzieci  
w wieku przedszkolnym i młodszym szkolnym)

Gry i zabawy, które wchodzi w skład systemu *FunFloor* rozwijają w szczególności następujące funkcje:

1. Koncentrację uwagi poprzez słuchanie ze zrozumieniem i poprawne wykonywanie instrukcji do gier i zabaw, ćwiczą także dowolność, podzielność, przetrutność i trwałość uwagi.
2. Spostrzegawczość wzrokową oraz słuchową w zakresie rozpoznawania dźwięków mowy, muzycznych i przyrody. Gry i zabawy kształcą umiejętności analizy, syntezy i integracji materiału percepcyjnego.
3. Pamięć świeżą i trwałą w zakresie różnych analizatorów: wzrokową i słuchową w tym fonetyczną i muzyczną oraz pamięć ruchową: dzieci uczą się podstawowych schematów ruchowych niezbędnych do opanowania gier zręcznościowych i zabaw sportowych takich jak na przykład piłka nożna czy kręgle.
4. Koordynację wzrokowo - ruchową oraz słuchowo - ruchową w zakresie motoryki: dzieci ćwiczą szybkość reakcji i rozwijają tempo uczenia się schematów ruchowych.
5. Rozwijanie orientacji przestrzennej oraz orientacji w schemacie ciała.
6. Wiedzę dziecka w zakresie języka polskiego, arytmetyki, przyrody, muzyki i innych dziedzin nauki. Dzieci poznają także zasady gier i zabaw zarówno indywidualnych jak i zespołowych.
7. Kompetencje społeczno - moralne: przygotowanie do pracy zespołowej, ćwiczenie współdziałania, współzawodnictwa oraz elementów sportowej rywalizacji *fair play* a także rozumienia i praktycznego stosowania wiedzy z powyższego zakresu.
8. Funkcje odprężająco - relaksująca, zmniejszanie napięcia mięśniowego, uczenie się okazywania emocji w sposób aprobowany społecznie, odblokowywanie zahamowań emocjonalnych, wzbudzenie radosnej, pogodnej motywacji do nauki i współdziałania.
9. Program uwzględnia potencjalności dziecka na poszczególnych etapach rozwoju oraz posiada olbrzymie możliwości modyfikacji w celach dydaktycznych z zakresu różnych dziedzin wiedzy
10. Interaktywna Podłoga *FunFloor* może mieć zastosowanie w terapii logopedycznej poprzez: stymulację funkcji wzrokowo - słuchowo - ruchowo - językowych, rozwijanie umiejętności różnicowania dźwięków z otoczenia, co jest ważne w kształtowaniu słuchu fonematycznego, uczenie poprawnej wymowy głosek łatwych i trudnych np.: zabawy z "głosem" są prawidłowym wzorem dźwiękowym głosek dla dzieci 2-5 letnich, u których kształtuje się mowa. Gry i zabawy rozwijają także kompetencje językowe, motywują dzieci do wypowiedzi słownych, do posługiwania się pojęciami z różnych kategorii takich jak: przedmioty, zwierzęta, kolory.. Niektóre z proponowanych gier i zabaw mogą być również przydatne w nabywaniu umiejętności pisania.

Dyrektor  
Poradni Psychologiczno-Pedagogicznej Nr 1  
w Lublinie

mgr Marzanna Rogowska-Dyrda

mgr Sylwia Kobus  
pedagog-logopeda

Zakład Psychologii Rozwojowej KUL  
Al. Raclawickie 14  
20-050 LUBLIN

*Ejm*

mgr Anna Rogowska – Dyrda  
Dyrektor Poradni Psychologiczno-Pedagogicznej nr 1 w Lublinie

mgr Sylwia Kobus  
pedagog- logopeda Poradni Psychologiczno-Pedagogicznej nr 1 w Lublinie

dr psychologii Elżbieta Rydz  
Katedra Psychologii Rozwojowej Katolickiego Uniwersytetu Lubelskiego